



# MOTORSPORT NORGE

Pro Touring  
Regler Grand Champion, Autoslålåm, Speed  
stop og Time trial.

Change	Date	Hva	Hvor	Notater
1	14.6.2022	Hjelm sertifisering	Timeattack, Vedlegg 1	Iht SCCA
1	14.6.2022	Speed Stop eksempel	Tilleggsregler Speed Stop	
1	28.6.2022	Lagt til Konkurransform	Generelle regler	
1	28.6.2022	Lagt til definisjon Pro Touring 9		

1. Generelle regler
2. Autoslalom
3. Speed Stop
4. Time Attack
5. Design and Engineering
6. Grand Champion
7. Banedag
8. Vedlegg

## 1 Generelle regler

### Definisjon Pro Touring

"Pro Touring er biler som er modifisert for å prestere bedre enn hva de opprinnelig gjorde fra fabrikken".

Med dette menes i hovedsak understell, styring, bremses, dekk og motormodifikasjoner. Motorsport Norges Pro Touring konkurranser vil utfordre bilene spesifikt på disse områdene. I tillegg er det viktig at dette er funksjonelle lovlige gatebiler, noe som også blir utfordret i dette reglementet.

### Formål

Hovedformålet til Motorsport Norges regler for Pro Touring er for å legge til rette for en trygg og sikker arena for bilister som har lyst til å øke sine ferdigheter som sjåfør og for å bli bedre kjent med sitt kjøretøy og dets oppførsel. I tillegg ønsker Motorsport Norge å tilby et passende og trygt arrangement for å få utløp for bilinteressen samt bygge det sosiale rundt bilsporet.

Vi understreker at intensjonen med dette reglementet er ment for å oppmuntre til et moro og sikkert arrangement hvor sikkerhet settes i høysetet.

For alle arrangement gjelder de generelle reglene, i tillegg er det tilleggsregler for den enkelte gren.

## Konkurransform

Motorsport Norge Pro Touring kan bruke dette regelverket til å arrangere en konkurranse med flere delkonkurranser (Autoslalom, Time Attack, Speed Stop, Design and Engineering). Hvor formålet er å samle så mange poeng som mulig i de enkelte delkonkurransene for å få en høyest mulig totalscore. Se kapittel 6 for poengberegning. Utøveren med høyest totalscore er vinner av **Grand Champion**.

I tillegg kan disse reglene bli brukt til å arrangere enkeltstående konkurranser.

## Tekniske krav

Som nevnt tidligere er Motorsport Norges hensikt med dette reglementet å legge til en trygg og sikker arena. Pro Touring biler og disse fartsdisiplinene medfører ofte høye hastigheter (over 80km/h), og det er derfor svært viktig at bilene er i sikker stand. Kun biler registrert og kontrollert for offentlig transport i Norge kan godtas i konkurransen. Det vil si at bilen skal ha hvite eller grønne skilt, forsikring og gyldig periodisk kjøretøykontroll. (EU-kontroll)

### **Prøveskilt er ikke gyldig.**

Dekkene skal være godkjent for veibruk og i henhold til kjøretøyforskriften til den aktuelle bilen. **Slicks er forbudt.** All oppvarming av dekk er forbudt.

Føreren skal bruke minst 3-punkts sikkerhetsbelte i bilen.

Lydvolum skal være i samsvar med banen, vegtrafikkloven og andre gjeldende forskrifters bestemmelser.

Eventuelle ombygginger skal være anført i vognkort.

Sikkerhetstiltak som ikke gir en betydelig konkurransefordel, bør oppfordres til.

## Konkurrans kategorier

Det er fire konkurransekategoriene, Modifisert, Radikal, Moderne og Andre, er basert på bilens egenskaper. I tvil har arrangøren myndighet til å plassere biler i den klassen de mener passer best.

### **Modifisert**

Biler og forbrenningsmotor fra Nord-Amerika med første modellår 1982 eller eldre.

Denne klassen er ment for biler med kun små modifikasjoner ment til å forbedre den i daglig bruk. Med første modellår 1982 eller eldre mener vi at en bil produsert 1983 eller eldre men som har det samme chassis som tilsvarende bil produsert i 1982 kan være med. For eksempel kan man stille med en 1986 Chevrolet Camaro hvor første 3rd gen Camaro ble produsert i 1982.

### **Radikal**

Biler og forbrenningsmotor fra Nord-Amerika med første modellår 1982 eller eldre som er mer radikalt modifisert enn Modifisert.

Listen som flytter bilen fra Modifisert til Radikal er:

- Understell eller ombygging som endrer geometri på understell ut over det som var mulig å justere fra fabrikk eller som endrer sporbredden.
- Dekkbredde 275 eller bredere.
- Tread Wear lavere enn 300.
- Ekstrem letting ved bytte av en vesentlig andel av karosseri eller andre deler av bilen til glassfiber eller karbonfiber hvor dette ikke er originalt.
- Når bilen har vunnet et løp eller arrangement i **Modifisert** tidligere.
- Når arrangøren mener bilen tilhører **Radikal**.

## Moderne

Biler og forbrenningsmotor fra Nord-Amerika med første modellår 1983 eller nyere.

## Andre

Biler fra utenfor Nord-Amerika med Nordamerikansk drivverk eller som er invitert/godtatt av arrangøren.

Eksempel: Volvo 240 med Ford motor eller Datsun 240Z med Chevrolet motor.

## Teknisk kontroll

Teknisk inspektør kontrollerer alle biler før start. Bilen skal være i forsvarlig stand før start. Ved avvik fra forskrift skal endringer enten være anført i vognkort eller være innenfor inspektørens aksept. Ved kåring av **Grand Champion** skal DEL I Design and Engineering også vurderes samtidig som teknisk kontroll.

## Logoer, symboler, skrift og reklame

Dette er tillatt så lenge det ikke er støtende eller ulovlig.

## Personvern

Ved å registrere seg for konkurransen godtar deltaker at det kan bli fotografert i konkurransen og at bilder eller videoer kan publiseres (f.eks. nettsider, sosiale medier, YouTube og trykt magasin) med det formål å støtte konkurransen, eventuelle sponsorer og motorsport aktiviteter.

## Sikkerhet

- Føreren må sitte riktig i setet med 3-punkt sikkerhetsbelter eller bedre.
- Føreren må ha lisens fra Motorsport Norge. Det kan løses engangslisens.
- Ved å registrere seg for konkurransen godtar deltakeren behandlingen av personopplysningene oppgitt av konkurransearrangøren, til publisering av spesifiserte (navn, klubb, etc.), personopplysninger i deltakerlisten, resultatlisten osv. konkurransekommunikasjon.
- Fører og evt passasjer må ha heldekkende sko (ikke sandaler)
- Det oppfordres til å bruke hjelm og heldekkende tøy (bukse og langermet genser) som ikke er syntetisk som for eksempel bomull, dongeri eller bedre i alle fartsdisiplinene. Se utdypende info angående krav til beskyttelse av sjåfører i de respektive delkapitlene.

## Generelle bestemmelser

- Maksimalt 150 deltakere per konkurranse.
- Arrangøren vil dele ut startnummer, som skal festes på de bakre sidevindue.
- Dersom flere konkurrenter kjører samme bil, får de hvert sitt startnummer.
- Hver deltaker kan delta med kun en bil og klasse i hver konkurranse.
- Sjåfør skal ha gyldig førerkort (eventuelt gjennomført trafikalt grunnkurs og lovlig ledsager).
- Sjåfør deltar på egen risiko og ansvar. Kjøretøy skal være forsikret.
- Kun sjåfør og en passasjer kan være i bilen under konkurransen. Passasjer må ha samme sikkerhetsutstyr som sjåfør og være over 16år.
- Bileier må gi tillatelse til bruk av bil om deltaker har lånt bil.
- Tidtakeren må være nøyaktig til minst 0,01 sekunder. Elektronisk tidtaking med fotoceller eller transponder er obligatorisk. Manuell tidtaking med to stoppeklokker kan brukes som nødløsning.
- Ved arrangement med sponsorer plikter den enkelte sjåfør å montere sponsormateriale (klistermerker etc) i henhold til instruksene.

## Organisering av konkurranser

For gjennomføring av konkurransen må det oppnevnes en organisasjonskomité, som skal omfatte minst:

- o Løpsleder
- o Sekretær
- o Miljøansvarlig
- o Banemester

I tillegg til organisasjonskomiteen skal konkurransen ha minst:

- o Juryformann autorisert av Motorsport Norge
- o 2 jurymedlemmer i tillegg til juryformann

Organisasjonskomité er ansvarlig for planlegging og gjennomføring av konkurransen.

## Arrangørlisens

o Konkurransen betinger lisens fra Motorsport Norge. Kopi av lisensen skal være tilgjengelig før start.

## 2 Tilleggsregler Autoslålåm

### Definisjoner

Autoslålåm er en tidsbasert ferdighetskonkurranse som foregår på et fast dekke, med ulike forhåndsdefinerte hindringer som fører må navigere gjennom på kortest mulig tid.

Navnene som er brukt er:

- **Kon:** en kjegle eller kon minst 25 cm høy laget av et fleksibelt materiale, fortrinnsvis myk plast/gummi. Plasseringen av kjeglene må merkes på bakken slik at de plasseres på samme plass ved eventuell tilbakeføring etter berøring.
- **Port:** Typisk start/mål og start på spesialstrekning. Bredde mellom portstolpene skal være minst 3 m og maksimalt 4 m. Ikke alle porter i samme løp trenger å ha samme bredde.
- **Anviser:** Ekstra liggende kon eller objekt liggende på siden av en kon for å anføre at bilen skal kjøre på ANDRE siden.

Anviser, kon og porter kan avvike fra reglene når det gjelder dimensjoner og materialer dersom unntakene er angitt i konkurranseinnkallingen og/eller i baneskissen og dersom deres farger og funksjoner ikke kan forveksles. Det anbefales at det brukes anvisere i tillegg til kon.

### Generelle bestemmelser

1. Starter bruker trafikklys eller flagg.
2. En omstart vil ikke bli akseptert, unntatt på grunn av en feil gjort av arrangøren. I dette tilfellet kan fører velge om han vil starte den nye omgangen umiddelbart eller om en konkurrent skal kjøre sin først.
3. Deltakere inspiserer banen til fots. Baneskisse skal foreligge før befarings.
4. De brukte flagg skal fremkomme i tilleggsreglene. For flagg anbefales et startflagg (hvis start med flagg) og et rødt eller svart flagg. Ved rødt flagg skal deltakeren umiddelbart stoppe kjøringen og stoppe på siden av banen.
5. På grunn av ventilasjon tillates sidevindue å åpne inntil 5 cm. Soltak osv. skal lukkes.

Rødt flagg:

- Brukes når for eksempel banen er sperret av en eller annen grunn (funksjonær på banen for å flytte kjeglene, en annen bil er på banen osv.). I dette tilfellet har konkurrenten rett til ny start enten umiddelbart eller etter en konkurrents omgang etter eget valg.

Svart flagg:

- Bruk bestemmes av løpslederen når for eksempel en deltakers kjøring er funnet å være svært farlig for ham selv eller miljøet. I dette tilfellet vil konkurrentens resultater bli annullert. Ledelsen av konkurransen vil avgjøre om konkurrenten vil kunne få kjøre flere omganger.
- Brukes når deltaker skal avslutte kjøring og kjøre rolig til mål.

### Tider, tillegg og straffer

Den endelige rangeringen bestemmes av den beste tiden for hver deltaker pluss tillegg. Om det kjøres flere omganger bør raskeste tid pluss tillegg gjelde som stående tid. Dette publiseres i tilleggsreglene.

Er sluttid lik vil den som har færrest tillegg for feil rangeres først. Er stillingen fortsatt lik er den med minst tillegg i siste omgang vinner.

Resultatet bestemmes etter tid og straffer som følger:

- Feil start: Førerens tid for denne omgangen ignoreres; han er ikke utvist og kan ta del i en annen omgang.
- Berøring av kon eller annet baneobjekt: 2 sekunder. Andre sats kan brukes hvis det er opplyst om dette i innbydelsen, dog minimum 2 og maksimum 5 sekunder. Brukes 3 vendekjeger teller berøring som 1 berøring.
- Har en kjegle flyttet seg ut av stilling før passering skal det kjøres etter der kjeglen egentlig skulle vært plassert. Om sjåfør stopper og påpeker feil ved banen skal han gis anledning til å kjøre omgangen på nytt.

- Berøring indikeres ved at kjegele er flyttet utenfor markering eller at indikator er trigget.
- Utelatelse av kon eller port eller annen kjørefeil: omgangen strykes.

## Autoslåm bane

Banen skal designes slik at sikkerhet, kjøreferdigheter og flyt kommer i høysetet og slik at den tilpasses området den er lagt til. Banen skal normalt ikke ha store stigninger eller profilendringer.

**Lengde:** Banens lengde skal tilpasses området.

**Bredde:** Minimum 6 m. Kan stedvis være smalere.

**Overflate:** Fast dekke.

**Start:** «flying start» på 10-25m. Bilen stilles innenfor boksen før start, tidtaking starter når bilens front passerer startlinje.

**Mål:** Mål være minst 15 m etter siste retningsendring i samme overflatemateriale som i løpet. Mål er når man stopper i målgården og tiden stoppes når fronten passerer målstreken. Startboks kan også være målgård. Å berøre kjegele i målgården straffes som med andre kjegele. Målgården skal være 4m bred og 10m lang og markeres med kjegele.

**Ret:** Ingen rett linje skal være så lang at den utfordrer sikkerheten og at hastigheten blir for stor til forholdene. Normalt bør ikke banen designes slik at farten overskrider 80km/h.

## Baneskisse

Baneskissen bør inneholde følgende detaljer. Bruk kon og port forklart i 1.1.

- kjegele som begrenser banen.
- En linje dannet av kon med en avstand på minst 6 m fra hverandre og ikke mer enn 35 m fra hverandre, som skal krysses fra forskjellige sider.

### Slåm:

En serie porter i vekselvis rekke, avstand på minst 6 m og ikke mer enn 35 m. (Anviser ved porter).

### Gate:

minst 3,5 m brede, ikke mer enn 4,5 m brede, laget av to rader koner.

Andre momenter: sirkel, unnamanøver, svinger med varierende radius, u-sving og annet.

Avstand mellom momenter max 25m, 35m hvis løpsleder godtar dette.

Bruk av anviser anbefales; anviser skal plasseres i en vinkel på ca 90 grader i forhold til inngangsretningen og skal være inntil kon på motsatt side fra passeringssiden.

## Sikkerhetsutstyr

Minst 2 ABIIIIE brannslukningsapparater skal være lett tilgjengelig på banen. Om nødvendig skal løpsleder kontakte AMK ved ulykke.

## Sikkerhetsavstander for tilskuere

Ved lagging av baneskisse skal det tas hensyn til eventuell utkjøring. Det må være ledig plass, spesielt ved potensielle panikkstopp der en konkurrent bremses bilen sin rett av banen.

## Godkjenning

Banareal og baneskisse skal godkjennes av juryleder.

## Sikkerhet

Banen skal utformes slik at deltakerkjøretøy ikke utgjør en fare for deltakere og publikum.

Publikum skal ikke stå i enden av tilnærmet rette strekk.

Publikum langs banen skal stå bak kraftige sperringer som autovern, steingard, gabion, betongvegg, betongelementer eller lignende. Metallgjerdet kan brukes for å lede og avgrense publikums tilgang, men er ikke godkjent som eneste sperring mellom bane og tilskuerområde.

Publikum skal stå bak fysiske sperringer så langt som mulig. Om nødvendig brukes sperrebånd for å markere publikumsområde. Om det ikke er fysiske sperringer er minsteavstand mellom bane og publikum 25 meter.

Bak start kan publikum stå bak enkle sperringer. Bak målgård i minst 20 meters lengde og minst 5 meter på hver side, skal det ikke være tilgang for publikum.

Rette banestrekninger skal være i område lengst vekk fra publikum og godt sikret. Det er tillatt med publikumsområde langs denne delen, men ikke nærmere enn 10 meter og da bak tunge sperringer (se over).

Depot og start/mål må plasseres slik at trafikksikkerhet er ivaretatt overfor tilskuere, deltakere og funksjonærer. Kontrollposter/observatører skal plasseres slik at de ikke er fareutsatt.

## 3 Tilleggsregler for Speed Stop

### Definisjoner

Speed Stop er en tidsbasert ferdighetskonkurransesom utfordrer bil og sjåfør i evnen til å akselerere, navigerer skarpe svinger og stoppe innenfor et definert område. Konkurransen kan kjøres med to baner, en for hver retning.

### Tider, tillegg og straffer

Den endelige rangeringen bestemmes av den beste tiden for hver deltaker. Om det kjøres i to retninger bør raskeste tid fra begge sidene kombineres og bli stående tid.

Resultatet bestemmes av raskeste tid.

- Berøring av kon eller annet baneobjekt, eller feilkjøring så strykes omgangen.
- Hele bilen skal være innenfor det definerte stopområdet ved stop.

### Speed Stop bane

Banen skal designes slik at sikkerhet og kjøreferdigheter kommer i høysetet og slik at den tilpasses området den er lagt til. Banen skal normalt ikke ha store stigninger eller profilendringer.

**Lengde:** Banens lengde skal tilpasses området.

**Bredde:** Minimum 6 m. Kan stedvis være smalere.

**Overflate:** Fast dekke.

**Start:** «flying start». Bilen stilles innenfor boksen før start, tidtaking starter når bilens front passerer startlinje.

**Mål:** Må være minst 15 m etter siste retningsendring i samme overflatemateriale som i løpet. Mål er før den definerte stopboksen. Den definerte stopboksen bør være 10x20m.

### Sikkerhetsutstyr

Minst 2 ABIIIIE brannslukningsapparater skal være lett tilgjengelig på banen. Om nødvendig kan løpsleder kontakte AMK ved ulykke.

### Sikkerhetsavstander for tilskuere

Ved lagning av baneskisse skal det tas hensyn til eventuell utkjøring. Det må være ledig plass, spesielt ved potensielle panikkstopp der en konkurrent bremser bilen sin rett av banen.

### Godkjenning

Baneareal og baneskisse skal godkjennes av juryleder.

### Sikkerhet

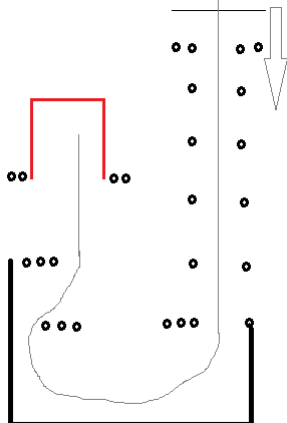
Banen skal utformes slik at det ikke er en sikkerhetsrisiko for deltakere og publikum.

Banestrekning der høy hastighet kan oppnås skal være i område lengst vekk fra publikum og godt sikret.

Publikum skal stå bak fysiske sperringer så langt som mulig. Om nødvendig brukes sperrebånd for å markere publikumsområde.

Depot og start/mål må plasseres slik at trafikksikkerhet er ivarettatt overfor tilskuere, deltakere og funksjonærer. Kontrollposter/observatører skal plasseres slik at de ikke er fareutsatt.

Eksempel på Speed Stop bane.



1.

## 4 Tilleggsregler for Time Attack

### Definisjoner

Pro Touring Time Attack kjøres som en individuell time trial hvor vinneren er den med raskeste rundetid på en runde. Arrangøren vil tilrettelegge for flere heat med forskjellige ferdighetsnivå/hastighet slik at den enkelte fører er på banen med deltakere som kjører omtrent like fort. Arrangøren forbeholder seg retten til å plassere deltakere i det heatet vi mener hen passer best i.

Pro Touring Time Attack forholder seg til Motorsport Norges reglement for Banekjøring/kjørekurs i tillegg til de tilleggsreglene i dette kapittelet.

### Tider, tillegg og straffer

Enhver bil som snurrer, er av banen med alle 4 hjulene eller får svart flagg uansett årsak skal kjøre av banen og snakke med arrangøren. Om dette skjer flere ganger kan deltakeren få tillegg i tid eller bedt om å forlate banen.

### Sikkerhetsutstyr

Det anbefales på det sterkeste å kjøre med HANS eller nakkekrage, flammesikker kjøredress og hansker i tillegg til de kravene som er satt i Motorsport Norges reglement for Banekjøring/kjørekurs. Hjelm er påbudt og skal være godkjent. Se vedlegg for godkjent hjelm.

## 5 Tilleggsregler for Design and Engineering

Pro Tourings Design og Engineering er todelt. Del I som verifiserer bilens tekniske stand samt dens egenskaper som «daily driver», og en del II som vurderer bilens modifikasjoner. Del I er vektet 62%, mens del II er vektet 38%

DEL I dekkes i teknisk kontroll.

Poeng	
Vinduer	14
Utvendige lys	12
Elektronikk	12
Interior	14
Kjørbarhet	10



## DEL II

I Del II gid det poeng baser på stemmegiving blant deltakerne. Alle deltakerne skal rangere de tre bilene den enkelte deltaker mener gjør seg mest fortjent til. Deltakeren med mest stemmepoeng får 38poeng, den med nest mest poeng får 37poeng osv.

## 6 Poengberegning Grand Champion.

I de enkelte delkonkurransene (Autoslåm, Speed Stop, Time Attack, Design and Engineering) er du maksimalt mulig å få 100poeng. Vinneren får 100poeng, deretter vil den neste få 99poeng osv. Om det er flere enn 100deltakere vil de over plass 100 få 1poeng.

Plasserin g	Poeng	Plasserin g	Poeng	Plasserin g	Poeng	Plasserin g	Poeng
1	100	26	75	51	50	76	25
2	99	27	74	52	49	77	24
3	98	28	73	53	48	78	23
4	97	29	72	54	47	79	22
5	96	30	71	55	46	80	21
6	95	31	70	56	45	81	20
7	94	32	69	57	44	82	19
8	93	33	68	58	43	83	18
9	92	34	67	59	42	84	17
10	91	35	66	60	41	85	16
11	90	36	65	61	40	86	15
12	89	37	64	62	39	87	14
13	88	38	63	63	38	88	13
14	87	39	62	64	37	89	12
15	86	40	61	65	36	90	11
16	85	41	60	66	35	91	10
17	84	42	59	67	34	92	9
18	83	43	58	68	33	93	8
19	82	44	57	69	32	94	7
20	81	45	56	70	31	95	6
21	80	46	55	71	30	96	5
22	79	47	54	72	29	97	4
23	78	48	53	73	28	98	3
24	77	49	52	74	27	99	2
25	76	50	51	75	26	100	1

## 7 Tilleggsregler for Banedag

I henhold til Motorsport Norges **Reglement for Banekjøring/Kjørekurs** når det arrangeres banedag i forbindelse med et Pro Touring arrangement hvor det ikke er tidtaking.

## 8 Vedlegg













### Vedlegg 1.

Godkjente hjelmer. E-merket eller i henhold til SCCA tabelle under.



## 2022 HELMET CERTIFICATION LABELS

accepted at Solo & RallyCross

<b>SNELL</b> SA2020 	<b>SNELL</b> M2020D M2020R 
<b>SNELL</b> SA2015 	<b>SNELL</b> M2015 
<b>SNELL</b> SA2010 SAH2010 	<b>SNELL</b> M2010 
<b>SNELL</b> EA2016 	<b>FIA</b> 8860-2018 8860-2018-ABP 8859-2015 8860-2010 
<b>SNELL</b> K2020 	
<b>SNELL</b> K2015 	<b>SFI</b> 31.1/2020 31.1/2015 31.1/2010 41.1/2020 41.1/2015 41.1/2010 
<b>SNELL</b> K2010 	<p style="text-align: center;"><b>NOT VALID AFTER 12/31/2022</b></p> <b>ECE</b> ECE 22.05 ECE R22.05 