



MOTORSPORT NORGE

LANGLØPSREGLEMENT – Arrangement

1. Definisjon

Det er om å gjøre å kjøre så mange runder som mulig i løpet av det antall timer konkurransen varer.

2. Arrangementets navn

- 2.1. Skandinaviske åpne mesterskapet i langløp (STEC)
- 2.2. Arrangøren forbeholder seg retten til å invitere andre klasser til å delta samme dag eller i samme heat
- 2.3. Regler for Motorsport Norge gjelder under arrangementet

3. Ansvar

- 3.1. Arrangementet gjennomføres i overensstemmelse med Motorsport Norge og STEC's arrangørbestemmelser
- 3.2. Deltagelse skjer på egen risiko og eget ansvar
- 3.3. Arrangør eller funksjonær kan ikke gjøres ansvarlig for person eller tingskade
- 3.4. Deltagere har gjennom sin påmelding samtykket til at personopplysninger blir registrert og lagret, samt at opplysninger om navn og kjøretøy blir offentliggjort

4. Funksjonærer

4.1. Hovedfunksjonærer

For gjennomføring av konkurransen skal det oppnevnes:

- Løpsleder
- Hoveddommer
- Sekretær
- Miljøansvarlig
- Sikkerhetsansvarlig

4.2 Øvrige funksjonærer

Øvrige funksjonærer iht banegodkjenning

5. Bane

5.1. Generelle bestemmelser

Arrangementet gjennomføres på permanente asfaltbaner med banegodkjenning fra Motorsport Norge

5.2. Sanitet

1 godkjent ambulanse med minimum 2 para medics skal være på plass i depot

5.3. Sikkerhetsutstyr

Alle flaggposter samt hovedpostering skal ha minst 2 ABIII E brannslukningsapparater. Disse skal være lett tilgjengelig.

5.4 Godkjenning

Banen skal godkjennes av hoveddommer før arrangements start.

6. Påmelding

6.1. Kan gjøres via hjemmesiden

7. Krav til fører

7.1. Lisens utstedt av MN eller STEC

7.2. Minste alder for å delta i konkurranse er fra det året man fyller 15 år

7.3. Man kan delta på treninger fra det året man fyller 14 år

8. Konkurransform

8.1. Langløp 2 – 8 timer

8.2. Konkurransens mål er å kjøre så mange runder som mulig på angitt tid

8.3. Målgang skjer ved at målflagg gis til ledende bil

8.4. Etter målflagg kjører samtlige en nedkjølingsrunde og deretter til Parc ferme

8.5. Premieutdeling skjer innen 15 minutter etter målgang

9. Klasseinndeling

9.1. Forhold mellom kilo og hestekrefter

9.2. Klasse A: 3 – 4,5 kg/hk

9.3. Klasse B: 4,51 – 6 kg/hk

9.4. Klasse C: 6,01 – 8 kg/hk

9.5. Se for øvrig «Rättvis racing»

10. Arrangørreklame/startnummer

10.1. Arrangøren kan pålegge deltagerne å montere sponsor dekalering på anvis plass på bilen. Denne reklamen er obligatorisk og skal være på bilen under all kjøring

10.2. Arrangøren deler ut startnummer, og disse skal monteres på framdøren på hver side av bilen

10.3. Klassebokstavene A, B, C skal monteres synlig foran og bak på bilen

11. Tidsplan

11.1. Tidsplan meddeles i PM før arrangementet. Normalt vil innsjekk og teknisk kontroll bli gjennomført kvelden før løpet. Teknisk kontroll vil også gjennomføres på morgenen løpsdagen.

12. Startoppstilling og kvalifisering

- 12.1. Startoppstilling er klassevis A, B, C etter posisjon i kvalifiseringen. De 6 beste kval tidene står først i respektive klasse
- 12.2. Hvis man ikke deltar i kvalifiseringen, starter man sist i sin klasse
- 12.3. Arrangøren hjelper til med startoppstillingen, men det er teamets ansvar at bilen står i riktig startspor
- 12.4. Før starten går kjører man minst en runde bak sikkerhetsbil, og alle biler skal være godt samlet parvis innen heatet slippes
- 12.5. Det er rullende start
- 12.6. Etter pause: Oppstilling klassevis A, B, C etter plassering i løpet, det er teamets ansvar at bilen står i riktig startspor

13. Depotområde

- 13.1. Høyeste tillate hastighet i depot område er 10 km/t
- 13.2. Heltrukken linje ut fra start skal ikke krysses
- 13.3. Oppstillingsplass i depot:
 - 13.3.1. Presenning som dekker bilen ytterpunkter og er tett slik at ikke væsker renner igjennom
 - 13.3.2. Plater under jekk – tenk på asfalten ved varmt vær
 - 13.3.3. Alle reparasjoner skjer på depot plass – det er forbudt å skru i kjøredress
 - 13.3.4. Brannslukker på min 5 kg, med teamnavn/startnummer skal finnes på depotplass
 - 13.3.5. Inn/utkjøring av depot skal kun følge anvist veg
 - 13.3.6. Det skal være stille i depot mellom 22:00 og 06:00
 - 13.3.7. Hvert team er ansvarlig for sin depot plass og skal rydde og sanere før avreise

14. Kjøretid/førerbytte

- 14.1. Hver sjåfør får kjøre maks 80 minutter. Etter totalt kjørte 80 minutter skal sjåfør hvile i minst 60 minutter før han kan kjøre et nytt pass. Sjåfør må kjøre minst en runde rundt banen (ut av depot, rundt banen og inn i depot) for å få godkjent dette som ett pass
- 14.2. Hvis en sjåfør kjører mer enn 80 minutter, straffes teamet med 2 runders fratrekk

15. Poengberegning

- 15.1. Resultatet fra hvert delarrangement regnes om i kilometer avhengig av banens lengde. (Vålerbanen 2, 1 km x 325 runder= 682,5 km)
- 15.2. Serien har x antall delarrangementer, hvorav man ved summering av sluttresultatet kan ta bort ett delarrangement
- 15.3. Det gis doble poeng i finalen

16. Tanking i forutbestemt område

- 16.1. Tanking skal kun skje i tank depot
- 16.2. Drivstoff kan kun oppbevares på godkjente kanner
- 16.3. Drivstoff skal oppbevares i tank depot, ikke i maskin depot
- 16.4. Personell som tanker skal benytte heldekkende klær, ikke kjøredress
- 16.5. Turbo biler kan ha motor i gang under tanking

- 16.6. Førerbytte kan gjennomføres under tanking
- 16.7. Eventuelt bensin søl skal saneres før bilen forlater området
- 16.8. Teamet er ansvarlig for selv å ha absorberingsmiddel
- 16.9. Brannslukker, minimum 6 kg skal være til stede
- 16.10. Drivstoff og utstyr skal merkes med team navn/start nummer

17. Tidtaking

- 17.1. Gjennomføres med transponder av typen AMB/MyLaps
- 17.2. Transponder skal monteres slik at den har «fri sikt» ned mot asfalt
- 17.3. Unngå metall eller annet tykt materiale mellom transponder og asfalt
- 17.4. Transponder kan leies ut for kr 500,- pr løp, behov for leie av transponder må meddeles arrangøren i god tid før løpet

18. Sikkerhet og virtuell sikkerhetsbil (VSC)

- 18.1. Sikkerhetsbil benyttes ved berging og på ordre fra løpsleder
- 18.2. Når sikkerhetsbil er på banen vises svingende gule flagg samt skilt med «SC» på alle flaggposter. Gult blink inne bilen. Høyeste tillatte hastighet er 60 km/t
- 18.3. Med sikkerhetsbil på banen er det forbudt med forbikjøring, dette gjelder til alle poster viser grønt flagg og lampen inne i bilen slukker. På signal fra SC kan den kjøres forbi.
- 18.4. Virtuell safety car (VSC) kan i enkelte tilfeller erstatte Safety car. Ved VSC er høyeste tillatte hastighet 60 km/t, og man skal holde en konstant fart så nært 60 km/t som mulig
- 18.5. Forbikjøring er forbudt ved VSC
- 18.6. Man får ikke tjene tid eller plassering ved VSC, med unntak av der hvor andre konkurrenter åpenbart har problemer eller kjører i depot
- 18.7. VSC vil gå over til grønt flagg på samtlige poster når løpsleder beslutter at VSC skal avsluttes

19. Straff

- 19.1. Straff tildeles av løpsleder, dette vises med flaggsignal på hovedposten
- 19.2. Straff tildeles for service, tanking og ikke tillatt førerbytte
- 19.3. Straff kan tildeles etter målgang og vil bli regnet om til antall runder
- 19.4. For høy hastighet i depot - 5 min straff
- 19.5. Forbikjøring under gulflagg - 5 min straff
- 19.6. Påkjøring av konkurrent - 5 min straff
- 19.7. Kjøring lengre en maks tid - 5 min/2 runder reduksjon
- 19.8. Uoppmerksom ved flagging - 5 min straff
- 19.9. Ikke følge funksjonærens anvisning - minst 5 min straff
- 19.10. Reparasjon/kontroll på ikke tillatt plass 5 min straff
- 19.11. Lyd fra kjøretøy overstiger 95 dba må utbedres før restart
- 19.12. Løpsleder har ved gjentagelser myndighet til å øke straffen, ovenstående er minimums straff

20. Protest

- 20.1. Protesttid er 15 minutter etter målflagg alternativt etter avslutning av løpet.
Kostnad ved innmelding av protest er kr 1.000,- som betales tilbake hvis protesten tas til følge

21. Godkjenning

- 21.1. Konkurransen betinger godkjenning fra Statens vegvesen og lisens fra Motorsport Norge. Kopi av lisensen skal være tilgjengelig før start.

Endring nr	Dato	Hva	Hvor	Notater