



# MOTORSPORT NORGE

## Autoslalom-regler

### 1.1. Definisjon

Autoslalom er en ferdighetskonkurranse som foregår på et fast dekke, med ulike hindringer som gjør at fører må gjøre retningsendringer. Konkurransene kjøres i Norge med registrerte og kontrollerte biler (se punkt 1.6).

Navnene som er brukt er:

- **Kon:** en kjegle eller kon minst 25 cm høy laget av et fleksibelt materiale, fortrinnsvis myk plast/gummi. Plasseringen av kjeglene må merkes på bakken slik at de plasseres på samme plass ved eventuell tilbakeføring etter berøring.
- **Port:** Typisk start/mål og start på spesialstrekning. Bredde mellom portstolpene skal være minst 3 m og maksimalt 4 m. Ikke alle porter i samme løp trenger å ha samme bredde.
- **Anviser:** Ekstra liggende kon eller objekt liggende på siden av en kon for å anføre at bilen skal kjøre på ANDRE siden.

Anviser, kon og porter kan avvike fra reglene når det gjelder dimensjoner og materialer dersom unntakene er angitt i konkurranseinnkallingen og/eller i baneskissen og dersom deres farger og funksjoner ikke kan forveksles. Det anbefales at det brukes ledere i tillegg til kon.

### 1.2 Formål

Fører skal gis utfordringer og anledning til å bli godt kjent med sitt kjøretøy og dets oppførsel. Dette vil bidra til å gjøre sjåføren tryggere og bli en bedre bilist.

### 1.3 Arrangement

#### 1.3.1. Generelle bestemmelser

1. Hver deltaker kan delta med kun en bil i en klasse i hver konkurranse.
2. Sjåfør skal ha gyldig førerkort (eventuelt gjennomført trafikalt grunnkurs og lovlig ledsager).
3. Føreren skal sitte riktig i setet sitt med 3-punkt sikkerhetsbelter. Vindu på førerside skal være lukket.
4. Føreren skal ha lisens fra Motorsport Norge. Det kan løses engangslisens.
5. Konkurrenter i juniorklassen (inntil 19 år) kan ha egne regler i konkurransereglene, disse lages for hvert løp om nødvendig.
6. Sjåfør deltar på egen risiko og ansvar. Kjøretøy skal være forsikret.
7. Kun sjåføren kan være i bilen under løp. Unntak ved kjøring med ledsager.
8. Bileier må gi tillatelse til bruk av bil.
9. Tidtakeren må være nøyaktig til minst 0,01 sekunder. Elektronisk tidtaking med fotoceller eller transponder er obligatorisk. Manuell tidtaking med to stoppeklokker kan brukes som backup eller nødløsning.
10. Starter bruker trafikklys eller flagg.
11. En omstart vil ikke bli akseptert, unntatt på grunn av en feil gjort av arrangøren. I dette tilfellet kan fører velge om han vil starte den nye omgangen umiddelbart eller om en konkurrent skal kjøre sin først.
12. Før løpet kan banen kjøres med en eller to biler (se 1.4).
13. Deltakere inspiserer banen til fots. Baneskisse skal foreligge før befarung.
14. De brukte flagg skal fremkomme i tilleggsreglene. For flagg anbefales et startflagg (hvis start med flagg) og et rødt eller svart flagg. Ved rødt flagg skal deltakeren umiddelbart stoppe kjøringen og stoppe på siden av banen.

Rødt flagg:

- Brukes når for eksempel banen er sperret av en eller annen grunn (funksjonær på banen for å flytte kjeplene, en annen bil er på banen osv.). I dette tilfellet har konkurrenten rett til ny start enten umiddelbart eller etter en konkurrents omgang etter eget valg.

Svart flagg:

- Bruk bestemmes av løpslederen når for eksempel en deltakers kjøring er funnet å være svært farlig for ham selv eller miljøet. I dette tilfellet vil konkurrentens resultater bli annullert. Ledelsen av konkurransen vil avgjøre om konkurrenten kan kjøre flere omganger.
- Brukes når deltaker skal avslutte kjøring og kjøre rolig til mål.

### 1.3.2. Tider, tillegg og straffer

Den endelige rangeringen bestemmes av den beste tiden for hver deltaker pluss tillegg. Om det kjøres flere omganger kan det brukes sammenlagt tid pluss tillegg, eventuelt strykes en omgang. Dette publiseres i tilleggsreglene.

Er sluttid lik vil den som har færrest tillegg for feil rangeres først. Er stillingen fortsatt lik er den med minst tillegg i siste omgang vinner.

Resultatet bestemmes etter tid og straffer som følger:

- Feil start: Førerens tid for denne omgangen ignoreres; han er ikke utvist og kan ta del i en annen omgang.
- Berøring av kon eller annet baneobjekt: 2 sekunder. Andre satser kan brukes hvis det er opplyst om dette i innbydelsen, dog minimum 2 og maksimum 5 sekunder. Brukes 3 vendekjeglere teller berøring som 1 berøring.
- Har en kjele flyttet seg ut av stilling før passering skal det kjøres etter der kjele egentlig skulle vært plassert.
- Berøring indikeres ved at kjele er flyttet utenfor markering eller at indikator er trigget.
- Utelatelse av kon eller port eller annen kjørefeil: omgangen strykes.

## 1.4 Bane

Banen skal normalt ikke ha store stigninger eller profilendringer.

**Lengde:** Banen skal være minst 200 meter lang.

**Bredde:** Minimum 6 m. Kan stedvis være smalere.

**Overflate:** Fast dekke (oljegrus, betong, asfalt).

**Start:** «flying start» på 10-25m. Bilen stilles innenfor boksen før start, tidtaking starter når bilens front passerer startlinje.

**Mål:** Mål være minst 15 m etter siste retningsendring i samme overflatemateriale som i løpet. Mål er når man stopper i målgården og tiden stoppes når fronten passerer målstreken. Startboks kan også være målgård. Å berøre kjele i målgården straffes som med andre kjele. Målgården skal være 4m bred og 10m lang og markeres med kjele.

**Hastighet:** Det skal tilstrebes at deltakere ikke oppnår så høy hastighet at det fører til farlige eller utrygge situasjoner. Deltakere kan oppnå høyere hastighet enn ellers godkjent for området, for eksempel hvis løpet legges til et område med sone 30 km/t. Det er ikke tillatt med hastighetsmåling under løpet.

### 1.4.1. Baneskisse

Baneskissen bør inneholde følgende detaljer. Bruk kon og port forklart i 1.1.

- kjele som begrenser banen.
- En linje dannet av kon med en avstand på minst 6 m fra hverandre og ikke mer enn 35 m fra hverandre, som skal krysses fra forskjellige sider.

**Slalom:**

En serie porter i vekselvis rekke, avstand på minst 6 m og ikke mer enn 35 m. (Anviser ved porter).

**Gate:**

minst 3 m brede, ikke mer enn 4 m brede, laget av to rader koner.

Andre momenter: sirkel, unnamanøver, svinger med varierende radius, u-sving, nedbremsing og annet.

Avstand mellom momenter max 25m, 35m hvis løpsleder godtar dette.

Bruk av anviser anbefales; anviser skal plasseres i en vinkel på ca 90 grader i forhold til inngangsretningen og skal være inntil kon på motsatt side fra passeringssiden.

#### 1.4.2. Sikkerhetsutstyr

Minst 2 ABIIIE brannslukningsapparater skal være lett tilgjengelig på banen. Om nødvendig kan løpsleder kontakte AMK ved ulykke.

#### 1.4.3. Sikkerhetsavstander for tilskuere

Ved oppsett av bane skal det tas hensyn til eventuell utkjøring. Det må være ledig plass, spesielt ved potensielle panikkstopp der en konkurrent bremses bilen sin rett av banen.

#### 1.4.4. Godkjenning

Baneareal og baneskisse skal godkjennes av hoved dommer.

#### 1.4.5. Sikkerhet

Banen skal utformes slik at deltakerkjøretøy ikke utgjør en fare for deltakere og publikum.

Publikum skal ikke stå i enden av tilnærmet rette strekk.

Publikum langs banen skal stå bak kraftige sperringer som autovern, steingard, gabion, betongvegg, betongelementer eller lignende. Metallgjerder kan brukes for å lede og avgrense publikums tilgang, men er ikke godkjent som eneste sperring mellom bane og tilskuerområde.

Publikum skal stå bak fysiske sperringer så langt som mulig. Om nødvendig brukes sperrebånd for å markere publikumsområde. Om det ikke er fysiske sperringer er minsteavstand mellom bane og publikum 25 meter.

Bak start kan publikum stå bak enkle sperringer. Bak målgård i minst 20 meters lengde og minst 5 meter på hver side, skal det ikke være tilgang for publikum.

Rette banestrekninger skal være i område lengst vekk fra publikum og godt sikret. Det er tillatt med publikumsområde langs denne delen, men ikke nærmere enn 10 meter og da bak tunge sperringer (se over).

Depot og start/mål må plasseres slik at trafiksikkerhet er ivaretatt overfor tilskuere, deltakere og funksjonærer. Kontrollposter/observatører skal plasseres slik at de ikke er fareutsatt.

## 1.5 Personvern

Ved å registrere seg for konkurransen godtar deltaker at det kan bli fotografert i konkurransen og at bilder eller videoer kan publiseres (f.eks. nettsider, sosiale medier, YouTube og trykt magasin) med det formål å støtte konkurransen og motorsport aktiviteter.

## 1.6 Godkjente biler

Kun biler registrert og godkjent for bruk på vei i Norge kan godtas i konkurransen.

### **Prøveskilt er ikke gyldig.**

Registrerte biler med racinglisens eller rallylisens (svarte eller hvite skilt og gyldig vognlisens og førerlisens for en godkjent norsk racingklasse) er lovlig i egen klasse når sjåføren har de nødvendige tillatelsene til å bruke bilen. Bilene forutsettes å ha forsikring som for racinglisens. Støy må være under 95 db ved 50% turtall.

Dekkene skal være godkjent for veibruk og korrekt for den aktuelle bilen. **Slicks er forbudt.** All oppvarming av dekk er forbudt. Dekk skal være E-merket.

Føreren skal bruke minst 3-punkts sikkerhetsbelte i bilen.

På grunn av ventilasjon tillates sidevinduene åpne inntil 5 cm. Soltak osv. skal lukkes.

Eventuelle ombygginger skal være anført i vognkort.

### 1.6.1 Konkurranses kategorier

Konkurranses kategoriene er basert på bilens effekt-til-vekt-forhold (kg / hk), som beregnes ut fra bilens egenvekt (kg) i bilens registreringsbevis / instruksjonsbok / annen pålitelig teknisk kilde dividert med effekten til den tilsvarende kilde.

#### Lk. 1: Standardbiler:

- Effekt/vektforhold 8 kg / hk og mer.
- Ingen endring i forhold til typegodkjenning.
- Ratt kan endres, endringer skal være anført i vognkort. Interiør skal være intakt.
- Dekk med mindre enn 250 treadwear i henhold til US DOT-godkjenningsmerket er forbudt.

#### Lk. 2: Kraftige og modifiserte standardbiler:

- Effekttvektforhold under 8 kg/hk
- Minimum vekt 450 kilo
- Bur og avstivning er tillatt hvis det er anført i vognkort
- Ikke tidligere eller eksisterende løpplisens

#### Lk 3: Debutant

- Fører kan kjøre inntil 1 år og i tillegg ha kjørt inntil to løp foregående år.
- Fritt valg av kjøretøyklasse

#### Lk. 4: Elbiler:

- Bilens kraft-til-vekt-forhold er fritt.

#### Lk. 5: Rallybiler

- Registrert med hvite eller svarte skilt for kjøring i Norge
- Tidligere eller eksisterende løpplisens

#### Lk. 6 Veteranbil

Biler som er 30 år og som tilfredsstill Lk. 1-3. Om det er færre enn 3 i klassen kan disse stille i sin klasse 1-3.

### 1.6.2 Teknisk kontroll

Teknisk delegert kontrollerer alle biler før start. Bilen skal være i forsvarlig stand før start. Ved avvik fra forskrift skal endringer enten være anført i vognkort eller være innenfor inspektørens aksept.

### 1.6.3 Logoer, symboler, skrift og reklame

Dette er tillatt så lenge det ikke er støtende eller ulovlig.

## 1.7 Generelle bestemmelser

- Maksimalt 150 deltakere per konkurranse.
- Arrangøren vil dele ut startnummer, som skal festes på de bakre sidevindue.
- Dersom flere konkurrenter kjører samme bil, får de hvert sitt startnummer.

## 1.8 Generelle regler for ferdighetsløp

Følgende er de generelle reglene for autoslalom.

### 1.8.1 Organisering av konkurranser

For gjennomføring av konkurransen må det oppnevnes en arrangementskomité, som skal omfatte minst:

- o Løpsleder
- o Sekretær
- o Miljøansvarlig
- o Banemester

I tillegg til arrangementskomiteen skal konkurransen ha minst:

- o Hoved dommer autorisert av Motorsport Norge
- o 2 dommere i tillegg til hoved dommer
- o Minst en observatør (flere om nødvendig for å se berøring gjennom hele banen)

Arrangementskomité er ansvarlig for planlegging og gjennomføring av konkurransen.

Løpsleder instruerer og veileder deltakere med engangslisens/debutanter.

Løpsleder og banemester sørger for å rekruttere banemannskap for påvisning av kjørefeil, flagging og signal til deltakere, publikumskontroll og organisering av deltakere (rekkefølge, merking av startnummer, oppstilling og orden).

Løpsleder og dommere kan ikke delta i konkurransen.

#### 1.8.2. Oppgaver med sporkontroll

Tilsynsoppgavene er:

- o Overvåke feilkjøring
- o Holde oversikt over alle feil og rapportere dem umiddelbart til konkurranseledelsen.
- o Informere konkurrenter med flagg om hindringer og farer på banen og andre forhold annonsert av ledelsen.

#### 1.8.3 Arrangørlisens

o Konkurransen betinger lisens fra Motorsport Norge. Kopi av lisensen skal være tilgjengelig før start.

**Det du lærer her kan redde liv!**

| Endring nr | Dato | Hva | Hvor | Notater |
|------------|------|-----|------|---------|
|            |      |     |      |         |
|            |      |     |      |         |
|            |      |     |      |         |