

# Norgesmesterskap 2022



# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## Innholdsliste

<b>Versjonslogg</b>	<b>4</b>
<b>1 Generelle regler</b>	<b>5</b>
<b>2 Forventninger til deg som utøver</b>	<b>5</b>
2.1 Opptreden	5
2.2 Kommunikasjon	5
2.2 Intervju	5
2.3 Førermøte	5
2.4 Regler for bruk av NMK Esport Discordsserver	5
2.5 Internettilgang	6
<b>3 Arrangementsinformasjon</b>	<b>6</b>
3.1 Arrangør	6
3.2 Arrangementsdatoer og detaljer	7
3.3 Sesjonsdetaljer, Rallycross	8
3.4 Sesjonsdetaljer, Asfaltracing	9
3.5 Incidenter og automatiske straffer	10
<b>4 Livery</b>	<b>11</b>
4.1 Logoer/reklame	11
4.2 Godkjenning	11
4.3 Opplasting	11
4.4 Startnummer	11
4.5 Dekaler	11
<b>5 Hvem kan delta</b>	<b>11</b>
<b>6 Påmelding</b>	<b>11</b>
<b>7 Påmeldingsavgift</b>	<b>12</b>
<b>8 Betaling</b>	<b>12</b>
<b>9 Frafall</b>	<b>12</b>
9.1 Du blir forhindret fra å delta	12
9.2 Du ønsker å trekke deg fra serien	12
9.3 Dropweek	12
<b>10 Hvordan delta i prekvalifisering</b>	<b>13</b>
10.1 Time Trial	13
10.1.1 Time Trial Rallycross	13
10.1.2 Time Trial Asfaltracing	14
<b>11 Hvordan delta i løp</b>	<b>14</b>
<b>12 Jury</b>	<b>14</b>
12.1 Jurystraffer	14
12.2 Mulige reaksjoner	15
<b>13 Poenggiving</b>	<b>16</b>
13.1 Poenggivning RX	16

# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

13.2 Poenggivning Asfaltracing	16
<b>14 Tilleggsregler</b>	<b>17</b>
14.1 Blåflagg skal respekteres.	17
14.2 Gulflagg skal respekteres.	17
14.3 Pitstart	17
<b>15 Protester</b>	<b>17</b>
15.1 Protestskjemaet skal inneholde:	17
15.2 Protestvindu	17
15.3 Appell	17
15.4 Appellvindu	17
<b>16 Broadcast</b>	<b>18</b>
<b>17 Premier</b>	<b>18</b>

## Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

Versjonslogg		
Versjon	Dato	Endringer
1.0	30.07.2022	Opprinnelig utgitt dokument - Ikke-spesifisert premier.

# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 1 Generelle regler

Norgesmesterskapene arrangeres i simulatoren iRacing, og vi følger iRacing sine generelle regler som blant annet omhandler disse dokumentene:

- [iRacing Official Sporting Code - iRacing.com | iRacing.com Motorsport Simulations](#)
- [Competition and Contest Rules - iRacing.com](#)

I tillegg kommer spesifikke regler for Rallycross og Asfaltracing, i dette dokument.

## 2 Forventninger til deg som utøver

### 2.1 Opptreden

Vi forventer at du som utøver oppfører deg profesjonelt ovenfor dine felles utøvere, og innenfor det til enhver tid gjeldende regelverk. Ingen deltakere skal skjelles ut, kalles stygge ting, eller henges ut for noe på internett. Man skal aldri med vilje kjøre på noen, eller på annet vis gå inn for å ødelegge for andre deltakere. Protestskjema skal benyttes heller enn å tenke på hevn. For rapportering av opptreden som ikke passer i protestskjema, ta kontakt med deltakerkontakt.

### 2.2 Kommunikasjon

Offisiell kommunikasjon er gjennom Discord (link i kap 2.4), og du forventes å ha bruker der. Det er her alle dommeravgjørelser publiseres, samt all kommunikasjon fra administrator til førere.

Det er også her intervjuer og førermøte avholdes.

### 2.2 Intervju

Vi forventer at du som utøver godtar invitasjon og deltar i sendinger i form av intervjuer etter løp, og da helst med videokamera på angitt vis av Broadcast-teamet. Det vil forventes at topp3 i hovedløp/finale gjør seg tilgjengelig for intervju. Øvrige førere som har gjort seg bemerket tidligere på kvelden kan stille i venterom for intervju, da det kan bli aktuelt med intervju av disse førerne og.

Det kan også komme andre anledninger utenfor løp der vi ønsker intervju i forbindelse med studiosendinger. Intervjuene vil foregå på Discord.

### 2.3 Førermøte

Førermøte holdes på NMK-Discord, og starter 15 minutter før treningsserver åpner. Møtet starter 15 minutter før treningsserver - du forventes å være klar til å lytte og stille spørsmål.

### 2.4 Regler for bruk av NMK Esport Discordserver

**Link til Discord-server:** <https://discord.gg/apFpWFBqRh>

- Alle må bruke sitt virkelige navn. Brukernavn er ikke tillatt.
- Innhold av pornografisk, krenkende eller annen "NSFW"-karakter skal ikke forekomme.
- Vi slår hardt ned på personangrep av all sort, og fordrer normal folkeskikk.
- Prøv å bruk de riktige kanalene, det vil si at man prøver å finne den kanalen som passer best til innholdet du skal poste.
- Markedsføring er ikke tillatt - ønsker du å markedsføre dine produkter, kontakt administrasjonen.
- Dersom reglene ikke overholdes vil du få en advarsel, eventuelt utestengt fra å poste.

# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 2.5 Internettilgang

Du som utøver forventes å ha en stabil og tilstrekkelig internettilgang uten frakoblinger, da dette kan skape problemer for alle andre involverte. Dersom du opplever "lag" i treningssesjonen må du gjøre det du kan for å rette problemet, dersom det er et utbredt problem i race kan du bli kastet ut manuelt.

Dersom man ser en bil som hopper og spretter rundt, eller blinker/tidvis blir borte, så oppmuntres man til å melde dette både til vedkommende og til arrangør.

## 3 Arrangementsinformasjon

### 3.1 Arrangør

Arrangør av mesterskapene er Norsk Motor Klubb, i samråd med Norges Bilsportforbund. NMK Esport sin organisasjonsstruktur kan sees her <https://www.nmk.no/E-sportkomiteen/>. Ved spørsmål angående arrangementet kan vi kontaktes på Discord, enten åpne kanaler eller på direkte melding.

Det er mange personer involvert i arrangering av mesterskapene, men navnene under er relevante for deltagerne. Løpsleder og deltagerkontakt kan kontaktes direkte på Discord, jurymedlemmer skal ikke kontaktes direkte.

Rolle	Navn
Løpsleder. Har det overordnede ansvaret for løpssesjoner.	Joakim Gulbrandsen
Deltagerkontakt. Bindeledd mellom deltakere og jury, og ved eventuell tvil rundt regler og slikt.	Carl Fredrik Hersoug
Jurymedlem RX	
Jurymedlem RX	
Jurymedlem RX	
Jurymedlem Asfaltracing	
Jurymedlem Asfaltracing	
Jurymedlem Asfaltracing	

# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 3.2 Arrangementsdatoer og detaljer

Rallycross				
Sesjon	Dato	Bane	In-sim time	Runder Q/H/C/F
Prekval	23-29 Aug	Charlotte RX		∞
Race 1	14 Sept	Brands Hatch RX	14/9 12.00	3/5/5/10
Race 2	28 Sept	Barcelona RX	28/9 12.00	3/5/5/10
Race 3	12 Okt	Sonoma RX	12/10 12.00	3/5/5/10
Race 4	26 Okt	Hell RX	26/10 12.00	3/5/5/10

Asfaltracing				
Sesjon	Dato	Bane	In-sim time	Runder Q/S/H
Prekval	30Aug-5Sep	Suzuka GP		∞
Race 1	21 Sep	Hockenheim GP	21/09 12.00	3/9/18
Race 2	5 Okt	Hungaroring GP	5/10 12.00	3/10/19
Race 3	19 Okt	Fuji GP	19/10 12.00	3/9/18
Race 4	2 Nov	Red Bull Ring GP*	2/11 12.00	3/10/20

\*Med forbehold om Rudskogen og MagnyCours - endelig avgjørelse tas før Race 1

Andre viktige datoer	
Preshow-NM studiosending med gjester i studio	7 September
Porschefestivalen på Rudskogen	16-17 September
NMK-galla, premieutdeling og event for topp3 i NM og NC	4-6 November

# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 3.3 Sesjonsdetaljer, Rallycross

<b>Serverdetaljer</b>	EU-server		
<b>Værparametere</b>	Generate Weather		
	Dynamic Sky		
<b>Baneparametere</b>	Leave marbles on the track	Off (Clean marbles)	
	Practice starting track state	Generate	
	Qualifying starting track state	Carry Over	
	Race starting track state	Carry over	
<b>Time of day</b>	Noon	12.00	
	Time acceleration multiplier	1x	
<b>Bil</b>	Ford Fiesta RS WRC, VW Beetle, Subaru STI WRX		
<b>Løpsopsjoner</b>	Maks antall førere i en sesjon	28	
	Startprosedyre	Standing	
	Fast repairs	0	
	Lisenskrav	Ingen	
	iRatingkrav	Ingen	
<b>Automatiske straffer</b>	Vi benytter iRacing sitt innebygde incidentsystem		
	Incidents før første straff	14	
	Totalt før diskvalifisering	20	
	Kvalifisering	Strict	
<b>Heatracing</b>	<b>Fritrening</b>	60 minutter	
	<b>Kvalifisering</b>	5 minutter / 3 runder	Strict scrutiny
	<b>Heat</b>	5 runder	Ved full server: 4 heat a 7 førere. 2 beste direkte til finale.
	<b>Consolidation</b>	5 runder	Ved full server: 2 løp a 10 førere, de som ikke kom direkte til finale. Vinner går til finale, tilsammen altså 2 førere til til finale.
	<b>Warmup</b>	5 minutter	For de finaleklare førerne
	<b>Finale</b>	10 runder	10 førere



# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 3.4 Sesjonsdetaljer, Asfaltracing

<b>Serverdetaljer</b>	EU-server			
<b>Værparametere</b>	Generate Weather			
	Dynamic Sky			
<b>Baneparametere</b>	Leave marbles on the track	Off (Clean marbles)		
	Practice starting track state	Generate		
	Qualifying starting track state	Carry Over		
	Race starting track state	Carry over		
<b>Time of day</b>	Noon	12.00		
	Time acceleration multiplier	1x		
<b>Bil</b>	Porsche 911 GT3 Cup (992)			
<b>Løpsopsjoner</b>	Maks antall førere i en sesjon	40		
	Startprosedyre	Standing		
	Fast repairs	0		
	Lisenskrav	Ingen		
	iRatingkrav	Ingen		
<b>Automatiske straffer</b>	Vi benytter iRacing sitt innebygde incidentsystem.			
	Incidents før første straff	14		
	Totalt før diskvalifisering	20		
	Kvalifisering	Strict		
<b>Heatracing</b>	<b>Fritrening</b>	60 minutter		
	<b>Kvalifisering</b>	12 minutter / 3 runder	Strict scrutiny	
	<b>Sprintløp</b>	Se løpskalender for antall runder	Grid fra kvalifiseringsresultat	
	<b>Warmup</b>	10 minutter		
	<b>Featureløp</b>	Se løpskalender for antall runder	Grid sprintresultat topp 8 snudd	
	<b>Løpslengde</b>	Antall runder blir bestemt ut ifra banelengde, hovedløp skal være ca 80km langt, der sprintløpet skal være halvparten av hovedløp.		

# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 3.5 Incidenter og automatiske straffer

Hva iRacing automatisk deler ut incidentpoeng for	
Lett kontakt med annen fører eller vegg/barriere, kan oppgraderes dersom den andre føreren får nye incidentpoeng rett etterpå.	0x
Offtrack, f.eks kjøre på gress, utenfor banemarkering eller for langt over curb	1x
Kontakt med annen fører eller vegg/barriere	2x
Du mister kontrollen over bilen	2x
Tung kontakt med annen fører, eller lett kontakt der annen fører mister kontrollen	4x
Tung kontakt med vegg/barriere	4x

Under løpene vil incidentpoeng bli utdelt fra iRacing etter gitte parametere, som i tabellen over. Automatiske straffer kan være "Slow-down", "Drive-thru" og tidstillegg etter løp.

I Rallycross ender de fleste automatiske straffer som tidstillegg i etterkant av løp. Dersom man når diskvalifiseringsgrensen fjernes man fra banen umiddelbart.

I Asfaltracing vil man få automatisk straff som tilsier at du må kjøre gjennom pit, uten å stoppe. Dersom du når straffegrensen på 14 incidentpoeng får du et sort flagg. Du har da 3 runder på å avtjene straff. Dersom man når diskvalifiseringsgrensen på 20 incidentpoeng fjernes man fra banen umiddelbart.

# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 4 Livery

### 4.1 Logoer/reklame

Dersom du har firmalogoer på livery må du ha skriftlig godkjenning for å bruke disse, med mindre de samme logoene ligger åpent til bruk i iRacing sin egen "paintshop".

### 4.2 Godkjenning

For å få ditt livery på sending må dette lastes opp og godkjennes. Det er eksempelvis **ikke** tillatt med livery som inneholder pornografiske, rasistiske, politiske bilder eller uttrykk, ei heller reklame for alkohol eller tobakk.

### 4.3 Opplasting

Opplasting av [Livery](#) gjøres manuelt her, og filene skal merkes: car\_ID.tga og car\_spec\_ID.tga

Eksempelvis car\_392214.tga og car\_id\_392214.tga

Viktig at du laster opp livery i riktig mappe.

Det samme gjelder for hjelm og kjøredress. Filnavnene for disse er kun din iRacing-ID, f.eks 392214.tga Spør dersom du er usikker.

### 4.4 Startnummer

Alle biler skal ha startnummer med tydelige tall. Startnummer skal ikke være en del av bilens fargedesign, men sort på hvit bunn eller hvit på sort bunn. Dette er en NBF-regel, og **skal** følges.

### 4.5 Dekaler

Det kan komme offisielle dekaler som legges over livery med sponsorreklame. Layout på dette vil presenteres før første løp, i hovedsak startnummerplate og frontrutestreamer.

## 5 Hvem kan delta

Du må være norsk statsborger for å vinne Norgesmestertittelen.

Andre statsborgere med annen tilknytning til Norge kan delta, men arrangør forbeholder seg retten til å sette et øvre tak på utenlandsk deltagelse.

Det er ingen øvre eller nedre aldersgrense for deltagelse utover iRacing sine egne regler. Ett unntak er iRacing sin nedre grense på 13 år, vi har ingen nedre grense men det forventes moden kjøring.


## 6 Påmelding

Påmelding gjøres i påmeldingsskjema.

### Påmeldingsskjema

<https://forms.gle/B7K6ne7MTz4QKygeA>

### Liste over påmeldte

 Påmeldingsskjema, Norgesmesterskap 2022 (Responses)

# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 7 Påmeldingsavgift

Påmeldingsavgifter			
Medlem/ikkemedlem	NMK medlemmer	Ikke-medlemmer ønsker meldes inn	Ikke-medlemmer ønsker ikke meldes inn
Påmeldingsavgift 1 serie	450	550	550
Påmeldingsavgift 2 serier	700	800	1000

Alle påmeldingsavgifter inkluderer Esportlisens til Norges Bilsportforbund, NMK Esport-medlemsskap gjelder for inneværende år. <https://www.nmk.no/Medlemsfordeler/>

## 8 Betaling

Påmeldingsavgiften betales til NMK sin konto 1506.76.76960

Merk betaling med "Esport NM RX" eller "Esport NM Asfalt" **og ditt eget navn.**

Betalingen skal være gjennomført senest 72 timer før første løp for at påmeldingen skal være godkjent.

## 9 Frafall

### 9.1 Du blir forhindret fra å delta

Dersom du blir forhindret for å delta på en løpsdag må du gi skriftlig beskjed til deltagerkontakt eller løpsleder senest 1 time før treningsserver åpner. Dersom du ikke møter opp og ikke sier ifra, kan du miste retten til å kjøre resterende løp.

### 9.2 Du ønsker å trekke deg fra serien

Dersom du ønsker å trekke deg fra serien må dette gjøres skriftlig til deltagerkontakt eller løpsleder senest 24 timer før neste løp, men så raskt som mulig. Det vil ikke være anledning til å betale tilbake påmeldingsavgiften etter første løp er avholdt.

### 9.3 Dropweek

Alle løp er tellende i årets Norgesmesterskap, så det er ingen dropweek i hverken Rallycross eller Asfalt.

# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 10 Hvordan delta i prekvalifisering

For å delta i prekvalifiseringen må du melde deg på i linken over. Du **behøver ikke å betale for å delta i prekvalifiseringen**, men du må betale før du får delta i løpene.

I år fungerer prekvalifikasjon litt annerledes enn tidligere år, der vi benytter offisielle Time Trial-sesjoner fra iRacing for å splitte førerne inn i riktig splitt.

Årsaken til at vi ønsker denne løsningen kontra tidligere er at man får en hel uke å kvalifisere seg på, samt at en time trial som går over flere runder er mer en test på race pace enn hvor raskt man klarer å sette én enkelt runde som kan gi en litt annerledes og mer spennende dynamikk i serien.

Det vil være lov å delta i NM selv uten å ha kjørt prekvalifisering, eller om man har mislyktes i å sette en tid. Man vil dog da i utgangspunktet plasseres i laveste splitt.

### Unntak:

De 10 beste sammenlagt fra foregående NM, og alle nordmenn som har deltatt i VM de siste to årene, er i de respektive grener allerede forhåndskvalifiserte til øverste splitt i NM 2022. Merk dog at det kan være premier å vinne gjennom å gjøre det bra på prekvalifisering, så det kan i alle tilfelle være lurt å kjøre.

### 10.1 Time Trial

Time Trial er en offisiell sesjon fra iRacing som kjøres på den til enhver tid gjeldende banen for den aktuelle serien, og en time trial har samme lengde som en vanlig raceuke. Det vil si at du kan forsøke så mange ganger du vil iløpet av en hel uke, og det beste resultatet teller.

Time Trial fungerer slik at du får et gitt antall runder du må kjøre uten noen incidenter for å få en godkjent tid, og det er snitttiden på det gitte antallet rundene som teller.

#### 10.1.1 Time Trial Rallycross

Rallycross kjører sin TimeTrial fra 23 August til 29 August.

Det benyttes her serien **Rookie iRX Volkswagen Beetle Lite - Fixed**. Dette er for å gi så mange som mulig muligheten til å delta i kvalifiseringen.

Det avholdes i iRacing-uke 11 og banen denne uken er Charlotte Motor Speedway - Rallycross.

S

om en catch-all forbys det preventivt, uten å kjenne til hvordan det kan utnyttes, å benytte innledende tid av sesjonen til å modifisere banen/grepet på banen på annet vis enn gjennom normal kjøring.

Ettersom det er umulig for arrangører å få tak i alle repriser fra time trial uten hjelp, så er vi nødt til å be deltakerne selv dokumentere at de har kjørt lovlig på sine prekvalifiseringsrunder. Det er derfor et krav at deltakere **lagrer reprise av sine tellende runder i prekvalifiseringen, hele sesjonen**. Arrangørene vil ta noen stikkprøver av deltakerne, og alle må derfor være forberedt på å sende inn sin reprise dersom de blir bedt om dette. I motsatt fall vil tiden ikke bli godkjent.

# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 10.1.2 Time Trial Asfaltracing

Asfaltracing kjører sin TimeTrial fra 30 August til 5 September.

Det benyttes her serien **Porsche Cup**. Merk at det **ikke** er Fixed-serien, men åpen serie. Det kreves at du har D4.0 i lisens som minimum for å få kjøre Time Trial.

Dette avholdes i iRacing-uke 12 og banen denne uken er Suzuka International Racing Course - Grand Prix.

### En viktig detalj som i prekvalifisering gjelder kun for asfaltracing:

I skrivende stund er iRacing dessverre plaget av en svakhet i simulatoren, såkalt "grass dipping". Dette vil si at man kjører med to hjul på gresset på rettstrekker for å kjøle ned dekkene og således få en fordel av bedre grep ellers på banen. Dette kan også gjøres med alle fire hjul på gresset på ikke-tellende runder, for eksempel utrunde på kvalifisering. **Poenget med å nevne dette, er at "grass dipping" ikke tillates i NM, ei heller i prekvalifisering.** Det kan også bli avdekket flere svakheter som forbys, dette vil i så fall annonseres av arrangør. Som en catch-all forbys det preventivt, uten å kjenne til hvordan det kan utnyttes, å benytte innledende tid av sesjonen til å modifisere banen/grepet på banen på annet vis enn gjennom normal kjøring.

Ettersom det er umulig for arrangører å få tak i alle repriser fra time trial uten hjelp, så er vi nødt til å be deltakerne selv dokumentere at de har kjørt lovlig på sine prekvalifiseringsrunder. Det er derfor et krav at deltakere **lagrer reprise av sine tellende runder i prekvalifiseringen, hele sesjonen.** Arrangørene vil ta noen stikkprøver av deltakerne, og alle må derfor være forberedt på å sende inn sin reprise dersom de blir bedt om dette. I motsatt fall vil tiden ikke bli godkjent.

## 11 Hvordan delta i løp

Det vil opprettes egne ligaer for hvert NM, og du vil inviteres i riktig "splitt" så fort påmeldingen din er godkjent.

Det settes gridder på 28 biler i RX samt 40 biler i asfaltracing. Ved frafall i en splitt, kan en fører fra en lavere splitt få mulighet til å rykke opp.

## 12 Jury

Juryen består av erfarne NMK-dommere, og skal **kun kontaktes** gjennom de offisielle veiene.

Offisiell kontakt med jury gjøres gjennom [protestskjema](#) - dersom det er andre spørsmål eller bekymringer tas dette gjennom deltagerkontakten.

### 12.1 Jurystraffer

Juryen kan straffe førere for protester gjort gjennom protestskjema, og for åpenbare straffbare handlinger som ikke er protestert men dersom man finner det nødvendig.

Jurystraffer kommer i tillegg til eventuelle straffer automatisk delt ut av iRacing.

# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 12.2 Mulige reaksjoner

Straff	Kan deles ut ved for eksempel
10 poeng Asfalt / 5 poeng RX	<p>Lett kontakt eller mindre feil som går utover annen fører i nevneverdig grad.</p> <p>Forbikjøringer eller vellykket forsvaring av plass som følge av å ha hatt en fordel av å kjøre utenfor banen. Dersom man holder seg innenfor 1x-grensen, så regnes man dog som innenfor banen i denne sammenhengen.</p> <p>Gjentatt tydelig bruk av offtracks for å vinne tid.</p> <p>Ignorering av blåflagg og gulflagg.</p> <p>Farlig innkjøring på banen etter å ha vært utenfor.</p>
20 poeng Asfalt / 10 poeng RX	<p>Hard kontakt, hvor annen fører må bryte løpet og/eller skaper en farlig situasjon for flere andre førere i etterkant.</p> <p>Farlig innkjøring på banen etter å ha vært utenfor, og med store konsekvenser.</p>
40 poeng Asfalt / 20 poeng RX	<p>Hard kontakt forårsaket av hodeløs kjøring, som går ut over én eller flere andre førere.</p> <p>Utnyttelse av urealistiske svakheter i simulatoren, dersom det fra arrangører på forhånd er kommunisert at disse svakhetene ikke skal benyttes. En kjent svakhet som ikke skal benyttes i hverken kvalifisering eller løp i asfaltracing er den såkalte "grass dipping". Øvrige forbudte svakheter kan bli annonsert senere.</p>
Utestengelse fra kvalifiseringen til neste løp	<p>Hard kontakt forårsaket av hodeløs kjøring, som går ut over én eller flere andre førere under særdeles skjerpede omstendigheter. Dersom en fører som har fått en slik straff likevel kjører utpå banen under kvalifisering vil han umiddelbart bli utestengt fra neste løp.</p>
Utestengelse fra neste løp	<p>Hard kontakt forårsaket av hodeløs kjøring, som går ut over én eller flere andre førere under særdeles skjerpede omstendigheter.</p> <p>Grov utnyttelse av svakhet i simulatoren, svakhet det vil være opplagt at det ikke er rettferdig å benytte seg av, som for eksempel å kjøre snarveier som ikke detekteres.</p>
Flytting til lavere finale/nivå	<p>Dersom en fører opplagt ikke passer inn i finalen/det nivået vedkommende har kvalifisert seg inn til, og er til fare for en rettferdig konkurranse mellom de øvrige deltakerne, så har juryen rett til å flytte føreren ned til et lavere nivå for resten av sesongen. Eller i verste fall utestenge vedkommende resten av sesongen.</p>

Det er umulig å beskrive alle situasjoner som kan føre til straff, dermed er tabellen over kun veiledende for juryen. Det er fullt mulig å få streng straff selv uten hard kontakt, dersom omstendighetene skulle tilsi at man fortjener en slik reaksjon.

Som hovedregel skal alle respektere andre førere på banen.

# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 13 Poenggiving

Dersom antall påmeldte tilsier deling i flere finaler, så vil poengsystemene forklart her gjelde for hver finale/hvert nivå, som da konkurrerer innbyrdes mot de samme på hvert nivå, men ikke mot førere fra andre nivåer.

### 13.1 Poenggiving RX

Det gis poeng i både kvalifisering, heat og hovedløp (med ikke consolidation).

I kvalifisering får topp 6 følgende poeng: 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1

I heat får topp 8 (i hvert heat) følgende poeng: 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1

I hovedløpet/finalen får topp 10 følgende poeng: 15 - 12 - 10 - 8 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1

### 13.2 Poenggiving Asfaltracing

Det gis poeng i både kvalifisering, sprintløp og hovedløp.

I kvalifisering får topp 5 følgende poeng: 10 - 8 - 6 - 4 - 2

I sprintløp får topp 20 følgende poeng: 25 - 22 - 20 - 18 - 16 - 15 - 14 - 13 - 12 - 11 - 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1

I hovedløp får topp 25 følgende poeng: 50 - 45 - 40 - 37 - 34 - 31 - 28 - 26 - 24 - 22 - 20 - 18 - 16 - 14 - 12 - 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1



# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 14 Tilleggsregler

Vi følger iRacing sine grunnleggende regler, men har også lagt til regler som skal etterfølges.

### 14.1 Blåflagg skal respekteres.

Førere som blir tatt igjen med en runde skal gjøre sitt beste for å ved første mulighet slippe raskere biler forbi uten unødig hindring. Dersom førere på lederrunden blir hindret unødvendig er dette protesterbart og kan medføre straff fra juryen.

### 14.2 Gulflagg skal respekteres.

Gulflagg veives for en grunn - Respekter dette, spesielt dersom det er store ulykker forut. Gjøres forbikjøringer inn i en gulflaggsone der ledende bil bremser ned for sonen, skal denne plassen gis tilbake så fort som mulig. Dersom gulflagg ikke respekteres kan dette være grunnlag for protest, og kan medføre straff fra juryen.

### 14.3 Pitstart

Ved pitstart plikter du å slippe hele feltet forbi før du kjører ut fra pit.

## 15 Protester

Norgesmesterskapene har egne erfarne NMK-dommere, og vil dele ut straffer ved behov.

For at du som fører skal protestere må du fylle ut [protestskjema](#) som anvist.

### 15.1 Protestskjemaet skal inneholde:

- Ditt navn
- Navn på vedkommende du protesterer på
- Beskrivelse av runde, sving og sesjon hendelsen oppstod
- En god beskrivelse av hendelsen

Du må også ha tilgjengelig replayfil dersom juryen behøver dette. Dersom du **ikke** har replayfil som bevismateriale **kan** protesten din forkastes.

### 15.2 Protestvindu

Protestvinduet åpner 24 timer etter endt løp, og er åpent i 48 timer.

Protester mottatt utenfor dette vinduet ansees som ugyldige.

### 15.3 Appell

Dersom du har fått en protest mot deg inviteres du til å gi din side av saken, som kan belyse eventuelle begivenheter. Du har derimot **ikke anledning** til å anke avgjørelsen utover å benytte deg av din appellmulighet. Ved en eventuell protest blir det publisert på Discord i riktig kanal, og du må selv følge med om det har kommet en protest mot deg etter protestvinduet har gått ut.

Appell tas direkte med deltagerkontakt på Discord.

### 15.4 Appellvindu

Appellvindu starter straks det har kommet en protest, og varer 24t etter protestvindu lukkes.

# Regelverk NMK-NBF Esport Norgesmesterskap 2022

## 16 Broadcast

Broadcast vil etter planen utføres i et samarbeid mellom en tradisjonell iRacing-produsent og et annet team for produksjon av studiosendinger og den faktiske kringkastingen. Disse bekjentgjøres før sesongstart.

Sendingene vil primært kringkastes på NMK sin [Youtubekanal](#).

## 17 Premier

Dette vil fylles ut fortløpende når premier er klare for annonsering.

NM Rallycross		
Prekval	1	
	2	
	3	
A-finale	1	
	2	
	3	
B-finale	1	
	2	
	3	
NM Asfaltracing		
Prekval	1	
	2	
	3	
A-finale	1	
	2	
	3	
B-finale	1	
	2	
	3	
Topp 3 i begge NM blir invitert til NMK Premiegalla som avholdes 4-6 November - <a href="https://nmkgalla.no">https://nmkgalla.no</a>		