

Som medlem hos Vellenes Fellesorganisasjon har dere følgende forsikringer inkludert i medlemskapet:

Type Forsikring	Hvem er forsikret	Hva er forsikret	Hva inngår ikke i forsikringen	Forsikringssum
Yrkesskade/Yrkessykdom	Beboere i vellets område som utfører ulønnet arbeid for vellet	Ulønnet arbeid utført av velforeningens beboere dersom velforeningen skulle komme i ansvar i.h.t. Lov om Yrkesskadeforsikring	Arbeid utført av enkeltpersoner mot betaling  Næringsdrivende med oppdrag for vellet	I følge Lov om yrkesskadeforsikring  Forsikringsvilkårene finner du <a href="#">her</a>
Dugnad (ulykkesforsikring)	Beboere i vellets område som deltar i dugnad i regi av vellet	Dødsfall Varig medisinsk invaliditet Behandlingsutgifter	Diverse unntak som bl.a. enkelte risikosporter og visse skader og sykdommer	Medisinsk invaliditet: 2 G Død: 1 G Behandlingsutgifter  Forsikringsvilkårene finner du <a href="#">her</a>
Ansvar	Vellet	Krav som reises for skade på ting eller person som skyldes noe forsikrede har gjort eller unnlatt å gjøre. Ansvaret er definert i Bedrift og Produktansvarsloven  Denne forsikringen dekker bl.a. skade på person som skjer på lekeplass og som vellet bli ansvarlig for	Diverse inntak som bl.a.: - Kontraktsansvar - Ansvar som/for eier eller fører av motorvogn eller arbeidsmaskin med fremdrift - Bøter og straffbare handlinger - Forurensning som ikke kommer plutselig	Kr 10.000.000,-  Egenandel kr 10.000,-  Forsikringsvilkårene finner du <a href="#">her</a>
Styreansvar	Styret i vellet	Dekker rettslig erstatningsansvar for styremedlemmer ved erstatningskrav fra 3.mann	Straffbare handlinger og grov uaktsomhet  Kontraktsansvar  Ytterligere inntak, se vilkårene	Kr 1.000.000,-  Forsikringsvilkårene finner du <a href="#">her</a>

Denne orienteringen er ment som en kort introduksjon og forklaring. Dersom dere ønsker ytterligere opplysninger eller vil sende inn melding om skade, kan vi kontaktes på epost: [post@vellenesfellesorganisasjon.no](mailto:post@vellenesfellesorganisasjon.no) eller på telefon 907 06 249