

Generelle Bridge regler

Åpningsmeldinger i bridge er et viktig element for å kommunisere håndens styrke og fordeling til makker. Her er en oversikt over de vanligste åpningsmeldingene i bridge:

Åpningsmeldinger på 1-trinnet

Åpningsmeldinger på 1-trinnet viser normalt 13-21 honnørpoeng (hp) og følger disse prinsippene:

- Åpne alltid med lengste farge først
- Ved to eller tre 4-kortfarger, åpne med den laveste

Typiske åpningsmeldinger på 1-trinnet inkluderer:

- 1 i farge (kløver, ruter, hjerter, spar)
- 1NT (vanligvis 15-17 hp med jevn fordeling)

Åpningsmeldinger på 2-trinnet

Åpningsmeldinger på 2-trinnet har ulike betydninger:

- 2 kløver: Sterk, eneste kravåpning (vanligvis 22+ hp eller tilsvarende spillestyrke)²
- 2 ruter/hjerter/spar: Svake to-åpninger (6-kortfarge, under åpningsstyrke)
- 2NT: 20-21(22) hp med jevn fordeling

Sperreåpninger

Sperreåpninger på 3-trinnet og høyere har som formål å gjøre det vanskelig for motparten å finne riktig kontrakt:

- 3 i farge: Vanlige sperreåpninger (lang farge, under åpningsstyrke)
- 3NT: Gående minorfarge²
- 4 kløver: Gående hjerterfarge (8 spillestikk)
- 4 ruter: Gående sparfarge (8 spillestikk)
- 4 hjerter/spar: Naturlig sperr, ikke gående fargee

Krav til åpning

For å åpne meldingen kreves det normalt:

- Minst 13 hp for åpning på 1-trinnet
- Minst 6 hp for å svare på en åpningsmelding

Det er viktig å merke seg at valg av åpningsmelding handler om å formidle informasjon om hånden på best mulig måte, og at det ikke alltid finnes en perfekt melding for enhver hånd

Generelle Bridge regler

Svarmeldingene etter åpning i bridge følger noen grunnleggende prinsipper:

Generelle regler

- Med 6 poeng eller mer må man svare på makkers åpning. Med 0-5 poeng melder man pass
- Svarmeldinger kan deles inn i to hovedkategorier: støttemeldinger og nye farger

Støttemeldinger

Når svarhånden har trumfstøtte til makkers åpningsfarge:

- 6-9 honnørfordelingspoeng (hfp): Enkel støtte (f.eks. 2♥ etter 1♥ åpning)
- 10-12 hfp: Hopp i støtte (f.eks. 3♥ etter 1♥ åpning)
- 13-19 hfp: Direkte melding av utgang (f.eks. 4♥ etter 1♥ åpning)

Nye farger

Når svarhånden ikke har støtte til makkers farge:

- 1-over-1 (f.eks. 1♠ etter 1♥): Minst 6 poeng, ubegrenset oppover
- 2-over-1 (f.eks. 2♣ etter 1♥): Minst 11 poeng, ubegrenset oppover
- 1NT: Begrenset melding, vanligvis 6-10 poeng uten støtte eller egen god farge²

Andre viktige punkter

- Å melde en ny farge er rundekrav, noe som betyr at makker ikke kan passe.
- Med 4-korts støtte til makkers majorfarge og utgangsstyrke, men uten renons, bør man innlede med 2NT (Stenberg-konvensjon)
- Enkelt hopp i ny farge viser en god 6-korts farge, minst 16 hp, og benekter sidefarge.

Åpningsstyrke og fordelinger

- Standard åpningsstyrke er minst 12 poeng, men kan være lavere i 3. og 4. hånd¹.
- Åpning 1♥/♠ viser nå minst 5 kort i fargen.
- Åpning 1♦ kan være på 3-korts farge, spesielt med 4-4 i major.
- Åpning 1♣ er minst 3 kort

Disse prinsippene danner grunnlaget for svarmeldinger etter åpning i bridge, men det er viktig å merke seg at det finnes mange variasjoner og konvensjoner som kan modifisere disse grunnreglene.

Etter en åpning på 1 i farge, er det noen grunnleggende regler for å velge hvilken farge man skal melde:

Generelle Bridge regler

Hovedprinsipper

1. Med støtte til makkers åpningsfarge (minst 4 kort), bør man vanligvis støtte denne.
2. Uten støtte, melder man sin egen lengste farge.

Spesifikke regler

- Med to 4-kortsfarger meldes den laveste først.
- Med to 5-kortsfarger meldes den høyeste først.

Prioritering av major

- Hvis du har både 4-korts major og støtte i minor, bør du melde majoren før du støtter minoren. Dette er fordi majorkontrakter gir mer poeng enn minorkontrakter.

1-over-1 meldinger

- Krever minst 6 poeng og 4 kort i fargen.
- Er rundekrav, som betyr at makker ikke kan passe.

2-over-1 meldinger

- Krever minst 11 poeng for å melde egen farge på 2-trinnet.
- Er også rundekrav.

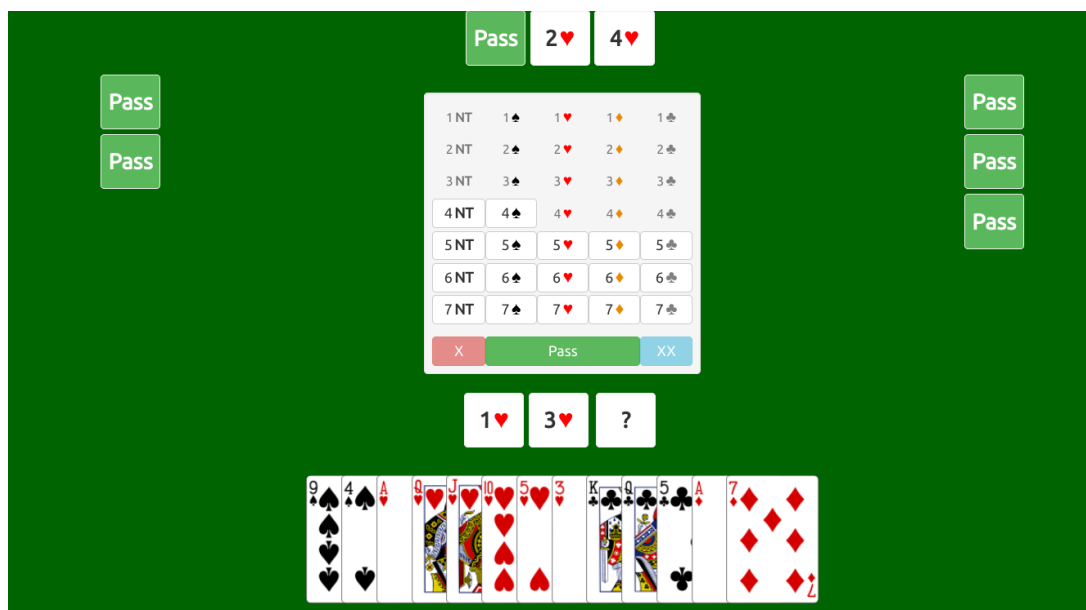
Når man ikke kan melde ny farge

- Hvis man ikke har nok poeng eller lengde til å melde ny farge, kan man melde 1NT (6-10 poeng, benekter støtte til makkers farge og farge som kunne vært meldt på 1-trinnet).

Det er viktig å huske at disse reglene er generelle retningslinjer. I praksis kan det være situasjoner hvor andre hensyn spiller inn, som for eksempel fordelingen av hånden eller taktiske vurderinger.

Generelle Bridge regler

Spill 1



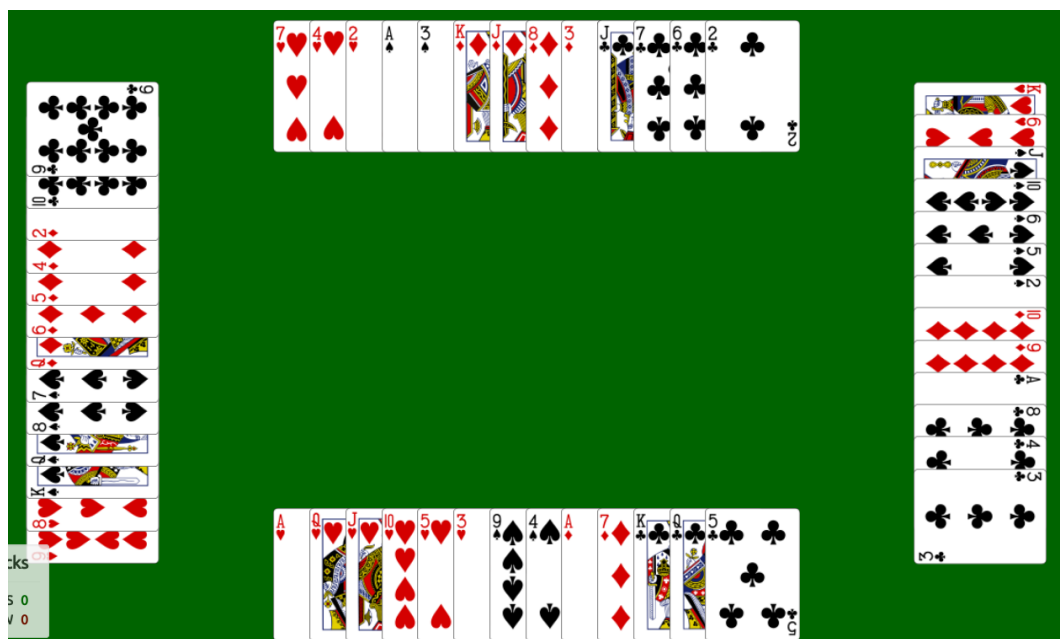
Du sitter i syd. Starter du med å telle poeng. Hvor mange poeng har du?
Hvorfor starter du med 1 hjerte ? Hva svarer du på ? Går du videre eller sier du pass.

En fin måte å øve på er å legge ut alle kortene. Spiller til venstre starter å spille ut første kort.

Her er alle "hendene"

Hvorfor svarer makker 1 hjerte og ikke 1 grand ?

Hvor mange stikk klarer du å få her når du ser alle hendene ?



Generelle Bridge regler

Spill 2

The interface shows a bidding sequence: 1♦, 1NT, 4♥. Below this is a table of possible bids and their corresponding point ranges.

Bid	1 NT	2 NT	3 NT	4 NT	5 NT	6 NT	7 NT
1 NT	1 ♠	2 ♠	3 ♠	4 ♠	5 ♠	6 ♠	7 ♠
2 NT	1 ♥	2 ♥	3 ♥	4 ♥	5 ♥	6 ♥	7 ♥
3 NT	1 ♦	2 ♦	3 ♦	4 ♦	5 ♦	6 ♦	7 ♦
4 NT	1 ♣	2 ♣	3 ♣	4 ♣	5 ♣	6 ♣	7 ♣
5 NT	1 ♠	2 ♠	3 ♠	4 ♠	5 ♠	6 ♠	7 ♠
6 NT	1 ♥	2 ♥	3 ♥	4 ♥	5 ♥	6 ♥	7 ♥
7 NT	1 ♦	2 ♦	3 ♦	4 ♦	5 ♦	6 ♦	7 ♦

Below the table are buttons for 'X', 'Pass', and 'XX'. At the bottom, the hand layout is shown: 1♥, 2♠, and a question mark.

Hand layout (South):

- Spades: K, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2
- Hearts: A, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2
- Diamonds: 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2
- Clubs: K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2

Du sitter i syd. Start med å telle poeng. Hvor mange poeng har du?
Hvorfor starter du med 1 hjerte ? Her melder makker 4 hjerter .
Går du videre eller sier du pass.

Her er alle hendene.

The hand layout shows the following cards for each player:

- North (top): ♠ K, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2; ♥ A, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2; ♦ 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2; ♣ K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2
- West (left): ♠ K, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2; ♥ A, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2; ♦ 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2; ♣ K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2
- East (right): ♠ K, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2; ♥ A, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2; ♦ 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2; ♣ K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2
- South (bottom): ♠ K, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2; ♥ A, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2; ♦ 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2; ♣ K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2